

TharroServices

mobile: +39 334 7919896

LEGENDA DEL COMANDANTE

RESPONSABILITA' DEL COMANDANTE

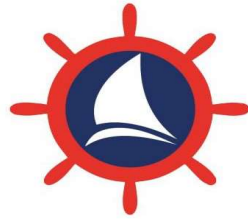
Il comandante è responsabile della navigazione dell'unità, dell'utilizzo delle sue attrezzature, della sicurezza degli occupanti e dei terzi. Il natante non può essere sublocato, o utilizzato per lo sci nautico o per il traino di altre unità. E' fatto divieto di provocare rumori molesti e atterrare con il gommone.

PRIMA DI LASCIARE L'ORMEGGIO

1. documentarsi su specifiche ordinanze che regolano la navigazione nell'area di interesse
2. verificare la disposizione e il corretto uso delle dotazioni di sicurezza presenti a bordo
3. controllare la presenza di carburante
4. leggere il bollettino meteorologico del giorno
5. informarsi sui limiti di navigazione in caso si intenda navigare in parchi e aree marine protette

PRIMA DI ACCENDERE IL MOTORE

1. verificare che tutte le persone siano a bordo
2. verificare che non ci siano cime in acqua
3. allacciare lo stacco di sicurezza del motore fuoribordo.



TharroServices

mobile: +39 334 7919896

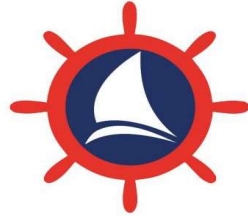
STACCO DI SICUREZZA

Tutti i fuoribordo sono obbligatoriamente provvisti di uno stacco di sicurezza, per consentire l'immediato arresto del motore in caso di caduta in mare del conducente. Il laccetto rosso dello stacco va sempre collegato al polso prima dell'avvio del motore.



GOVERNARE IL GOMMONE

Con la timoneria a ruota il gommone si governa come una macchina, sterzando a destra girerà a destra, sterzando a sinistra girerà a sinistra; l'unica differenza sta che quando si cambia direzione sarà la poppa che si muove più ampiamente della prua ruotando su un asse immaginario posto a 1/3 dell'asse longitudinale del gommone. In retromarcia se si gira il volante a sinistra la poppa si dirigerà lentamente all'indietro verso sinistra, viceversa se si gira il volante a destra.



TharroServices

mobile: +39 334 7919896

LIMITI DI VELOCITA'

Entro 500 metri dalle coste vi è il limite di velocità di 8 nodi.
Nei porti e nelle baie con altre unità all'ancora, velocità massima a 3 nodi.

INGRESSO E USCITA DAI PORTI

Salvo diverse disposizioni dell'Autorità marittima, si entra e si esce dai porti tenendo la propria destra; le unità che escono hanno precedenza su quelle che entrano. Se si attraversa la fascia di 500 metri davanti all'ingresso, si deve dare precedenza alle unità in entrata e uscita.

AREE RISERVATE ALLA BALNEAZIONE

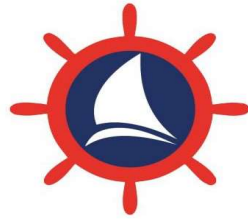
La zona di mare riservata ai bagnanti è di norma di 200 metri dalla battigia e 100 metri dalle coste rocciose. L'ampiezza può essere ridotta con ordinanza dell'Autorità marittima.

Per consentire l'ingresso e l'uscita in sicurezza dalla zona riservata alla balneazione delle unità a motore, sono installati i "corridoi di lancio", delimitati da boe laterali e perpendicolari alla battigia, di larghezza generalmente di 15-30 m. Al loro interno è vietata la balneazione.

SUBACQUEO

Il subacqueo ha l'obbligo di operare entro un raggio di 50 metri di distanza dalla propria boa di riconoscimento e deve sempre segnalarsi, anche se all'interno delle fasce riservate alla balneazione.

Qualsiasi unità deve tenersi a una distanza di almeno 150 metri dalla boa SUB, o dal mezzo nautico di appoggio che mostra la stessa bandiera rossa con diagonale bianca. Di notte il segnale è costituito da una luce lampeggiante gialla.

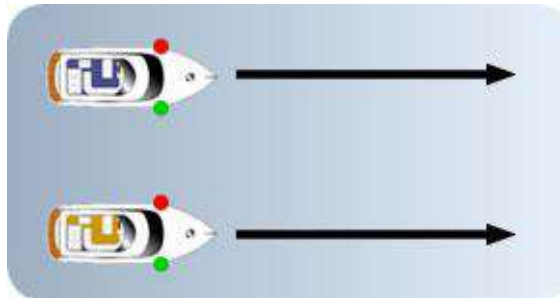


Tharroservices

mobile: +39 334 7919896

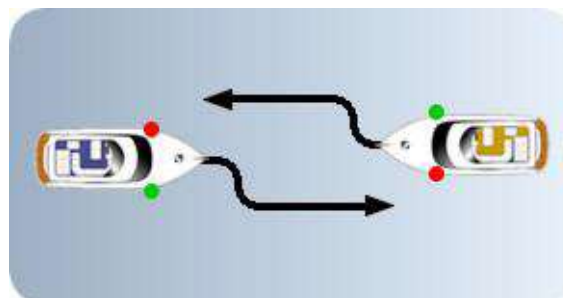
REGOLE DI PRECEDENZA IN MARE

ROTTE PARALLELE

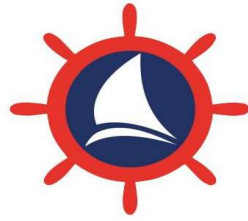


Quando due unità hanno due rotte parallele o parallele ed opposte devono continuare la loro rotta senza effettuare alcuna manovra.

ROTTE OPPOSITE TRA DUE UNITA' A MOTORE



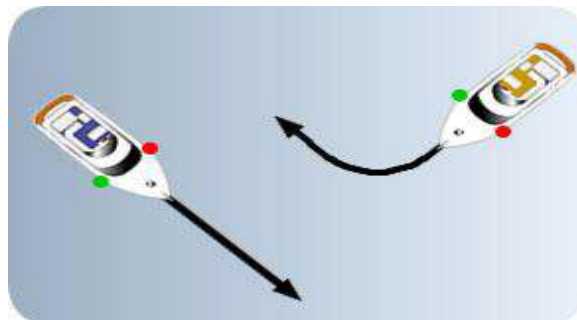
Quando due unità a motore si vanno incontro con rotte opposte o quasi, ognuna deve accostare a dritta in modo da passare sulla sinistra dell'altra.



Tharroservices

mobile: +39 334 7919896

ROTTA D'INCROCIO TRA DUE UNITA' A MOTORE



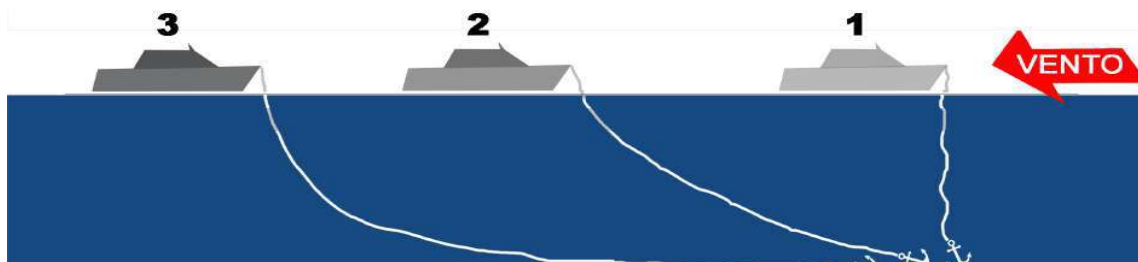
Quando due unità a motore hanno rotte d'incrocio quella che rileva l'altra sulla dritta deve lasciare a questa la rotta libera manovrando in modo deciso e tempestivo.

ANCORAGGIO

Occorre calcolare che la barca all'ancora potrà ruotare di 360°, secondo la spinta mutevole del vento.

Circa la lunghezza da dare alla cima o alla catena dell'ancora, la regola base è 3 volte la profondità del fondale. Occorre posizionarsi con la prua rivolta verso il vento e, una volta fermi, iniziare a calare l'ancora; poi muovere dolcemente a marcia indietro per consentire alla linea d'ancora di distendersi e attestarsi sul fondo.

A questo punto è consigliabile prendere alcuni riferimenti a terra per valutare se l'ancora sta tenendo.





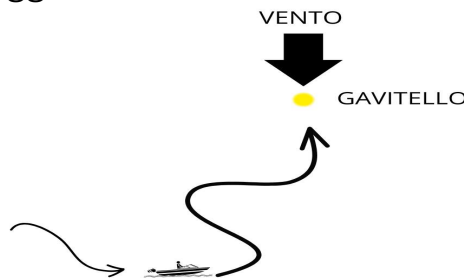
TharroServices

mobile: +39 334 7919896

ORMEGGIO AL GAVITELLO

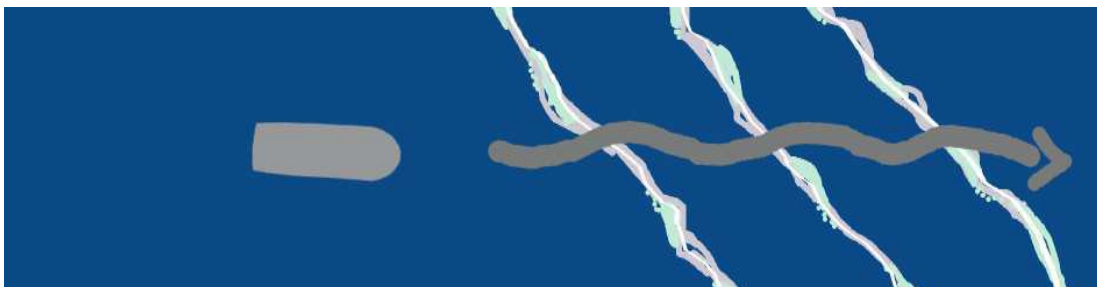
I gavitelli sono dei corpi galleggianti in mezzo al mare: a una delle due estremità è sempre collegata una cima o una catena che, a sua volta, è ancorata sul fondo ad un blocco di cemento.

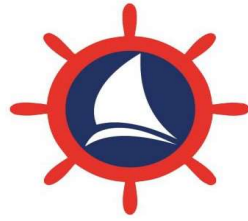
La manovra di ormeggio al gavitello è preferibile farla con l'aiuto di un'altra persona dell'equipaggio. Una volta individuato il punto di ormeggio, devi avvicinarti mostrando la prua al vento e tenendola allineata al gavitello. Appena lo raggiungi, devi arrestare la barca in modo che il tuo aiutante a prua possa agganciare l'anello del gavitello per far poi passare la cima di ormeggio e fissarla nella bitta di prua.



NAVIGAZIONE CON ONDA IN PRUA

Graduare l'acceleratore, arrivando con un buon abbrivio - ma in decelerazione - sulla cresta dell'onda e riaccelerare appena è stata scavalcata. Per addolcire l'impatto, affrontare le onde sulla 3/4 di prua (mascone), puntando leggermente la cresta, per poi allontanarsene quando si scende nel cavo dell'onda..



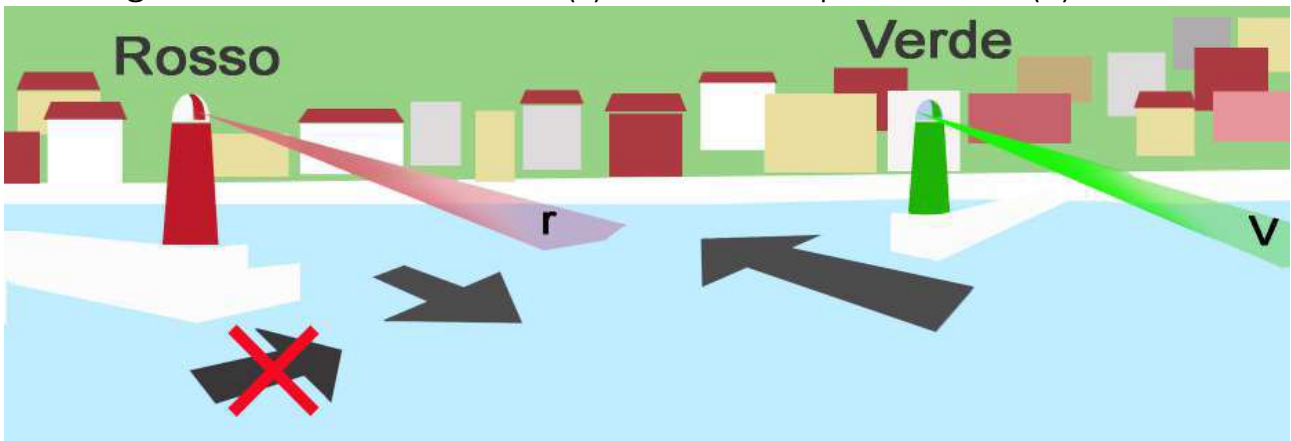


Tharroservices

mobile: +39 334 7919896

I FANALI DEI PORTI

I fanali dei porti sono concepiti per essere visibili quando si è allineati all'ingresso ed entrare procedendo traguardando il fanale rosso (r) a sinistra e quello verde (v) a dritta.



PRINCIPALI FANALI DELLE UNITA'

Un'unità a vela mostra la luce bianca sull'albero quando naviga a motore.
Un aliscafo mostra anche un fanale giallo lampeggiante visibile per tutto l'orizzonte. Di notte, l'unità all'ancora mostra un fanale bianco a 360°, uno a prua e uno a poppa se è > 50 metri.

